

Denominación de enseñanza:	BOOTCAMP Red Team Edición 1ª		
Modalidad:	A tu ritmo	Horario:	Libre
Lugar de impartición :	Code Space - C/Compositor Lehmborg Ruiz, 13, 29007, Málaga, España		
Duración:	Acceso durante 1 año (*)	Nº horas lectivas:	425 Horas
Fecha Inicio:	11/01/2021	Fecha Fin:	-
Temario:	<p>Módulo 0: Prework Tema 1: Qué es el Hacking Etico & legal Tema 2: Hardware Tema 3: Sistemas Operativos Tema 4: Virtualización Tema 5: Redes Tema 6: Redes en Windows Tema 7: Símbolo del Sistema en Windows Tema 8: Qué es Linux Tema 9: Mecanismos de seguridad (antivirus, firewall, honeypot, IDS, DMZ) Tema 10: Amenazas de seguridad (virus, worms, trojanos, spyware) Tema 11: Nociones básicas de scripting con python</p> <p>Módulo 1: Administración sistemas Linux Tema 1: Instalación Tema 2: Paquetes de software Tema 3: La shell Tema 4: Discos y sistema de archivos Tema 5: Particionamiento Tema 6: Servicios, núcleo y periféricos Tema 7: Tareas administrativas Tema 8: Redes en Linux Tema 9: Seguridad Tema 10: X Window Tema 11: Bash scripting</p> <p>Módulo 2: RedTeam, basado en el OSCP Tema 1: Power Shell Tema 2: Kali linux Tema 3: Instalación, configuración y manejo de herramientas de ataque Tema 4: Análisis de vulnerabilidades Tema 5: Recolección pasiva de información Tema 6: Recolección activa de información Tema 7: Escaneo de Vulnerabilidades Tema 8: Ataques contra aplicaciones web Tema 9: Desbordamiento de Buffer Tema 10: Ataques del lado del cliente Tema 11: Ubicando exploits públicos Tema 12: Arreglo de exploits Tema 13: Transferencia de archivos Tema 14: Evasión AV Tema 15: Escalando privilegios Tema 16: Atacando contraseñas Tema 17: Tunelización y redireccionamiento de puertos Tema 18: Ataques de Directorio Activo Tema 19: METASPLOIT Tema 20: Análisis de Pruebas de penetración Tema 21: Ingeniería Social</p>		
Competencias a alcanzar:	Moverse con soltura en la línea de comandos de equipos con Sistema Operativo Linux, conocer y usar los métodos de ataque más comunes en equipos de Red Team y Pentesting y realización de exploits.		
Metodología:	Clases grabadas en vídeo con contenido teórico y práctico		
Destinatario/a:	Cualquier tipo de usuario sin experiencia previa en la materia.		
Requisitos de acceso:	Ofimática a nivel de usuario. Conocimientos básicos en instalación de programas. Actitud positiva y proactiva. Horas de dedicación y repaso en casa.		
Nº máximo de alumnos inscritos por curso:	0		
Carácter:	Enseñanza no oficial y no conducente a la obtención de un título con carácter oficial o certificado de profesionalidad.		

Material necesario:	Equipo con conexión a Internet con los siguientes requisitos recomendados: Procesador Intel Core i7, RAM 16 Gb o superior, Tarjeta gráfica 1Gb o superior, 2 monitores.		
Material puesto a disposición del alumno:	Incluido en precio :	<input type="checkbox"/> Si	<input checked="" type="checkbox"/> No
Precio de material no incluido y ofertado por Code Space :			

Profesorado:	David Reguera		
Cualificación del profesorado	David Reguera: Responsable del área de ciberseguridad de CODE SPACE Más de 10 años de experiencia: malware researcher, AV & EDR dev, reversing, OS Internals, C/C++, x86 x64 ASM, forensics, anti kernel rootkits. Vulnerability discovery, analysis, and mitigation. Vulnerability triage and proof of concept exploit development. Más información en LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/david-reguera-garcia-aka-dreg/		
Vía de contacto con el profesorado	Campus Virtual		
Campus Virtual	https://codespaceacademy.classlife.education/		

Condiciones para obtener el Diploma ó Certificado de Asistencia:	Finalizar con éxito los retos propuestos por el profesor.		
Horas de asistencia mínima exigidas:	80%		

Fecha Inicio:	11/01/2021	Fecha Fin:	-
Examen o pruebas obligatorios:	<input checked="" type="checkbox"/> Sí <input type="checkbox"/> No	Requisitos de superación:	Finalizar retos propuestos.

Precio Formación :	1.912,50 €	Precio Total (Impuestos Incluidos) :	1.912,50 €
Precio otros conceptos:	0,00 €		
Plazo de vigencias de las condiciones ofertadas:	Desde el 11/01/2021 hasta nueva edición del curso.		
Procedimientos de pago:	<p>El Alumno podrá realizar el pago del importe del Servicio contratado: (i) En un único pago por la totalidad del importe mediante tarjeta o transferencia bancaria; (ii) En sucesivas cuotas mensuales anticipadas, pagaderas entre los días 1 y 10 de cada mes, mediante domiciliación bancaria, previo análisis del perfil de riesgo financiero del alumno por parte de CODE SPACE sin existir obligación de ofrecer dicha financiación, y garantizando el pago de las mismas mediante el nombramiento de un fiador (el "Fidor"), el cual responderá solidariamente en caso de impago por el Alumno. El número de cuotas y el importe de cada una de ellas se establecerán en las Condiciones Particulares del correspondiente formulario de matriculación.</p> <p>Financiación (1*). (i) CODE SPACE podrá suscribir convenios con entidades financieras para facilitar al Alumno la financiación del Servicio. En tal caso, CODE SPACE podrá tramitar, exclusivamente como intermediario de crédito a título subsidiario, el procedimiento de concesión de crédito conforme a lo pactado en dichos convenios, informando con carácter previo al Alumno sobre las condiciones del producto financiero ofertado por la entidad financiera colaboradora. CODE SPACE no garantiza que el Alumno obtenga la financiación ni las condiciones financieras pretendidas por el mismo, lo que dependerá exclusivamente de la entidad financiera correspondiente. La no obtención del crédito supondrá la resolución de la relación contractual existente entre el Alumno y CODE SPACE, salvo que el Alumno se comprometa a realizar el pago del Servicio en cualquiera de las formas de pago previstas en las Condiciones Particulares del presente formulario. Asimismo, CODE SPACE no responderá de ninguna reclamación o queja derivada de la relación que, en su caso, mantenga el Alumno con la entidad financiera. CODE SPACE podrá ofrecer al Alumno su participación en la consecución de una beca para la matrícula del curso. Dicha beca queda sujeta a las condiciones que en cada momento establezca CODE SPACE y que serán informadas al Alumno.</p>		

(*) La matriculación en el curso conlleva que el Alumno tenga derecho a acceder y utilizar la plataforma que ponga a su disposición CODE SPACE durante el plazo de 1 año desde la formalización de la matrícula, prorrogable por anualidades sucesivas salvo que cualquiera de las partes notifique a la otra su deseo de no prorrogar el acceso y uso de la plataforma. A partir del primer plazo, el acceso y uso de la plataforma conllevará un coste anual para el alumno de 20 euros impuestos incluidos.

(1*) De acuerdo con el artículo 26.2 y el artículo 29.3, de la Ley 16/2011, de 24 de junio, de contratos de crédito al consumo, la ineficacia del contrato de consumo determinará la ineficacia del contrato de crédito destinado a su financiación. La persona usuaria podrá ejercitar frente a la entidad prestamista con quien se contrate dicha financiación los mismos derechos que le corresponden frente al centro, siempre que concurren todos los requisitos siguientes: 1.º Que los bienes o servicios objeto del contrato no hayan sido entregados en todo o en parte, o no sean conforme a lo pactado en el contrato. 2.º Que la persona usuaria haya reclamado judicial o extrajudicialmente, por cualquier medio acreditado en derecho, contra la empresa proveedora y no haya obtenido la satisfacción a la que tiene derecho.

Datos del centro de formación : Code Space ; C/Compositor Lehmborg Ruiz, 13, 29007, Málaga, 952 30 04 26 info@codespaceacademy.com www.codespaceacademy.com / Datos fiscales de la entidad : Jose Antonio Sánchez Cozar, S.L. CIF: B92086867 - C/Sigfrido 1, Planta 2ª, Local 7 ,29006, Málaga - 952 158 776