

Denominación de enseñanza:	BOOTCAIVIP Red Team Edicion 2=	BOOTCAMP Red Team Edición 2º			
Modalidad:	Streaming	Horario:	Lunes a Viernes de 16.00h a 20.30h		
Lugar de impartición :	Code Space - C/Compositor Lehmberg Ruiz, 13	, 29007, Málaga, España			
Duración:	425 horas en 25 semanas(*)	Nº horas lectivas:	425 Horas		
echa Inicio:	13/09/2021 Módulo de Prework	Fecha Fin:	04/03/2022 Módulo 2: RedTeam, basado en el OSCP		
	Tema 1: Fundamentos de Windows		Tema 1: Power Shell		
	Tema 2: Fundamentos de Vindows				
			Tema 2: Kali linux		
	Tema 3: Fundamentos de Virtualización		Tema 3: Instalación, configuración y manejo de		
	Tema 4: Fundamentos de Redes		herramientas de ataque		
	Tema 5: Fundamentos de Python		Tema 4: Análisis de vulnerabilidades		
			Tema 5: Recolección pasiva de información		
	Módulo 0: Recopilación de información:		Tema 6: Recolección activa de información		
	Tema 1: Inteligencia orientada a Red Teaming		Tema 7: Escaneo de Vulnerabilidades		
	Tema 2: Identificación de objetivos		Tema 8: Ataques contra aplicaciones web		
	Tema 3: OSINT		Tema 9: Desbordamiento de Buffer		
	Tema 4: Ingeniería Social		Tema 10: Ataques del lado del cliente		
	Tema 5: OPSEC		Tema 11: Ubicando exploits públicos		
	Tema 6: Escaneo de vulnerabilidades		Tema 12: Arreglo de exploits		
	Tema 7: Escaneo de puertos		Tema 13: Transferencia de archivos		
	Tema 8: Mapeo de redes		Tema 14: Evasión AV		
	Tema 9: Detección de endpoints		Tema 15: Escalando privilegios		
	Tema 5. Beteedon de enaponto		Tema 16: Atacando contraseñas		
	Módulo 1: Explotación		Tema 17: Tunelización y redireccionamiento de		
	Tema 1: Búsqueda de exploits públicos		puertos		
	Tema 2: Modificación de exploits		Tema 18: Ataques de Directorio Activo		
	Tema 3: Explotación manual		Tema 19: METASPLOIT		
	Tema 4: Creación de payloads		Tema 20: Análisis de Pruebas de penetración		
emario:	Tema 5: Canales alternativos de comunicación		Tema 21: Ingeniería Social		
	Team, equipo de pentesting o auditor de ciber técnicas para identificación de objetivos, OSIN' detección de endpoints. Tendrás la capacidad de analizar un sistema, de información. En el Módulo «Prework» se asien Python, sistemas operativos Windows y Linux, También aprenderás explotar los sistemas y su alternativos de comunicación, ofuscación y cre	seguridad. Aprenderás a recop [, ingeniería social, OPSEC, esc etectar sus vulnerabilidades y h tan las bases necesarias previa virtualización, redes, hacking é s vulnerabilidades, uso, creacion ación y uso de malwares, rootl ficaciones de reconocimiento i	sarias para ejecutar procedimientos como miembro de un R nilar la información previa necesaria para comenzar tu audito aneo de vulnerabilidades y puertos, mapeo de redes y nacer uso de ellas para hacerte con el control y acceso de la as para iniciar el curso, como son nociones de programación citico y otras materias complementarias. ón y modificación de exploits y payloads, uso de canales kits y backdoors. Serás todo un operador Red Team. Toda la nternacional como el OSCP, la certificación de ethical hackin		
ompentencias a alcanzar:	official por officialive security y official como c	regire er entor.			
Metodología:	Clases presenciales con contenido teórico y sol	bre todo práctico			
•	- Personas que quieran reinventarse o reciclars				
estinatario/a:	- Profesionales que deseen respecializarse en c	iberseguridad ofensiva.			
	Ofimática a nivel de usuario.				
	Conocimientos básicos en instalación de progra	amas.			
	Actitud positiva y proactiva.				
equisitos de acceso:	Horas de dedicación y repaso en casa.				
lº máximo de alumnos inscritos por curso): 15				

Material necesario:	Equipo con conexión a Internet con los siguientes requisitos recomendados: Procesador Intel Core i7, RAM 16 Gb o superior, Tarjeta gráfica 1Gb o superior, 2 monitores.		
Material puesto a disposición del alumno:		Incluido en precio :	
Precio de material no incluido y oferatado por Code Space :		mounds on prode .	

Profesorado:	· Enrique Lauroba
	Entusiasta de la ciberseguridad e inteligencia, ha trabajado desarrollando soluciones ofensivas y defensivas para la Agencia Espacial Europea, también trabaja como analista y técnico de ciberinteligencia, red team como trabajo y blue team como hobby.
Cualificación del profesorado	
Vía de contacto con el profesorado	Campus Virtual
Campus Virtual	https://codespaceacademy.classlife.education/

Fecha Inicio:	13/09/2021	Fecha Fin:	04/03/2022
Condiciones para obtener el Diploma ó			
Certificado de Asistencia:	Finalizar con éxito los retos propuestos por el profesor.		
Horas de asitencia mínima exigidas:	80%		
Examen o pruebas obligatorios:		Requisitos de superación:	Finalizar retos propuestos.

Precio Formación :	4.675,00 €	Precio Total (Impuestos Incluidos) :	4.675,00 €	
Precio otros conceptos:	0,00 €			
Plazo de vigencias de las condiciones				
ofertadas:	Desde el 15/03/2021 hasta 15/09/2021			
	bancaria, previo análisis del perfil de riesgo fina financiación, y garantizando el pago de las mis en caso de impago por el Alumno. El número do correspondiente formulario de matriculación. Financiación (1*). (i) CODE SPACE podrá suscrital caso, CODE SPACE podrá tramitar, exclusiva crédito conforme a lo pactado en dichos conve ofertado por la entidad financiera colaborador, financieras pretendidas por el mismo, lo que de crédito supondrá la resolución de la relación co realizar el pago del Servicio en cualquiera de la	El Alumno podrá realizar el pago del importe del Servicio contratado: (i) En un único pago por la totalidad del importe mediante tarjeta o transferencia bancaria; (ii) En sucesivas cuotas mensuales anticipadas, pagaderas entre los días 1 y 10 de cada mes, mediante domiciliación bancaria, previo análisis del perfil de riesgo financiero del alumno por parte de CODE SPACE sin existir obligación de ofrecer dicha financiación, y garantizando el pago de las mismas mediante el nombramiento de un fiador (el "Fiador"), el cual responderá solidariamente en caso de impago por el Alumno. El número de cuotas y el importe de cada una de ellas se establecerán en las Condiciones Particulares del		
Procedimientos de pago:	queda sujeta a las condiciones que en cada mo	mento establezca CODE SPACE y que serái	n informadas al Alumno.	

(*) La matriculación en el curso conlleva que el Alumno tenga derecho a acceder y utilizar la plataforma que ponga a su disposición CODE SPACE durante el plazo de 1 año desde la formalización de la matrícula, prorrogable por anualidades sucesivas salvo que cualquiera de las partes notifique a la otra su deseo de no prorrogar el acceso y uso de la plataforma. A partir del primer plazo, el acceso y uso de la plataforma conllevará un coste anual para el alumno de 20 euros impuestos incluidos.

(1*) De acuerdo con el artículo 26.2 y el artículo 29.3, de la Ley 16/2011, de 24 de junio, de contratos de crédito al consumo, la ineficacia del contrato de consumo determinará la ineficacia del contrato de crédito destinado a su financiación. La persona usuaria podrá ejercitar frente a la entidad prestamista con quien se contrate dicha financiación los mismos derechos que le corresponden frente al centro, siempre que concurran todos los requisitos siguientes: 1.º Que los bienes o servicios objeto del contrato no hayan sido entregados en todo o en parte, o no sean conforme a lo pactado en el contrato. 2.º Que la persona usuaria haya reclamado judicial o extrajudicialmente, por cualquier medio acreditado en derecho, contra la empresa proveedora y no haya obtenido la satisfacción a la que tiene derecho.

Datos del centro de formación : Code Space ; C/Compositor Lehmberg Ruiz, 13, 29007, Málaga, 952 30 04 26 info@codespaceacademy.com www.codespaceacademy.com / Datos fiscales de la entidad : Jose Antonio Sánchez Cozar, S.L. CIF: B92086867 - C/Sigfrido 1, Planta 2ª, Local 7 ,29006, Málaga - 952 158 776