



BOOTCAMP

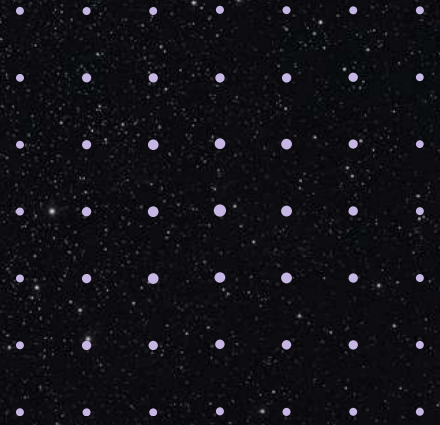
UX/UI

Diseño de Interfaz y  
Experiencia de Usuario

A TU RITMO

DOSSIER INFORMATIVO

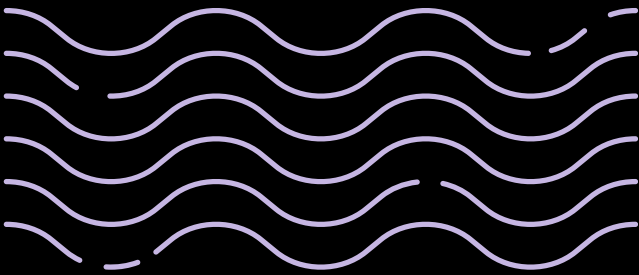




**CODE SPACE**

**¿LISTO/A PARA  
DESPEGAR?**

**4,3,2,1...**



## ¿Listo para ser el artista del mundo digital?



Únete a nuestro Bootcamp de Diseño UX/UI

**Prepárate para hacer historia, marcar la diferencia y, sobre todo...**



**Formar parte de nuestra increíble familia.**

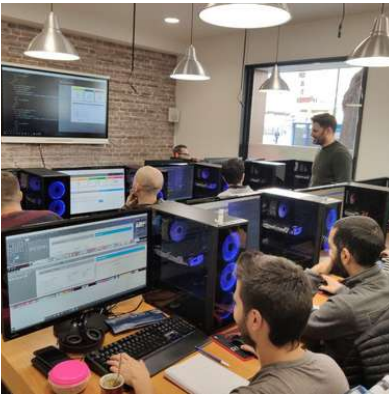




# DISEÑO UX/UI

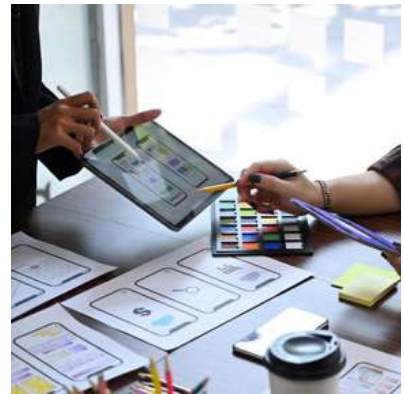
POR QUÉ CODE SPACE es la mejor opción para estudiar Diseño UX/UI:

## EMPLEABILIDAD



### Optimización de nuestro perfil profesional

Talleres de ayuda a la elaboración del Currículum Vitae, Book, marca personal, optimización de LinkedIn.



### Empleo integral

Programa de empleo integral diseñado para apoyarte y guiarte tanto durante el proceso de inserción como al acabar el bootcamp.



### Bolsa de empleo

Acceso a la Bolsa de empleo y envío de tu perfil a la Red de Partners tecnológicos de CODE SPACE.



### Simulación del proceso de selección

Preparación para aumentar tus posibilidades de éxito ante pruebas de selección grupales, entrevista personal. Realización de una prueba técnica.





# DISEÑO UX/UI

## METODOLOGÍA Y RECURSOS

### Flexibilidad

La modalidad "A Tu Ritmo (ATR)" te permite conciliar tu vida personal o profesional con tu formación académica gracias a la posibilidad de ver las sesiones formativas en cualquier momento y cuantas veces necesites.

### Learning by Doing

En CODE SPACE queremos formar a grandes profesionales, y sabemos que la forma de aprender a hacer algo es hacerlo, por ello nuestras clases son totalmente prácticas y con profesionales en activo.

### Clases reales

Más de 100 horas de videos explicativos totalmente actualizados con las sesiones que se imparten en la vigente edición de modalidad "streaming".

### Atención personalizada y tutorías

Tendrás un tutor personal a tu disposición para resolver cualquier tipo de duda a través del campus online. Posibilidad de acudir en directo (streaming), a las sesiones tutoriales programadas con los docentes.

### Master Class

Acceso gratuito a nuestro ciclo de Master Class en directo con profesionales de reconocido prestigio sobre temas transversales que enriquecerán tu perfil profesional.

### Actividades prácticas

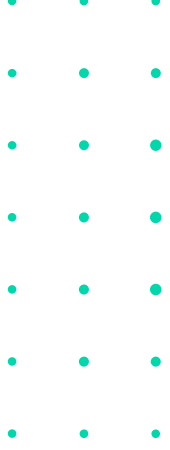
Acceso a actividades prácticas que asentarán tu aprendizaje y seguimiento por parte del equipo docente

### Trabajo Fin de Estudios

Además de la evaluación continua, podrás demostrar los conocimientos adquiridos con la realización del TFE tutorizado.

### Certificado

Cuando finalices tu formación obtendrás un certificado oficial de CODE SPACE en el que se acredita la titulación y los conocimientos adquiridos





# DISEÑO UX/UI

## FORMACIÓN 360°



Sesiones formativas basadas en la utilización de metodologías ágiles y otras temáticas de interés para tu desarrollo profesional

Capacitación en áreas transversales

Sesiones impartidas por nuestros profesionales en activo con una importante trayectoria que imparten la formación desde un enfoque práctico y actual

Capacitación técnica UX/UI

Sesiones para la mejora del CV, preparación del book, desarrollo de tu propia marca personal y simulaciones enfocadas a la superación de procesos de selección

Preparación mejorar la empleabilidad

Sesiones enfocadas hacia el desarrollo de habilidades, como la comunicación eficaz, el trabajo en equipo te ayudará a diferenciarte de otros candidatos

Desarrollo habilidades blandas (Soft Skills)





# MODALIDAD



## A TU RITMO

- Podrás estudiar A Tu Ritmo.
- Tendrás acceso a clases reales grabadas.
- Tutorización a través de nuestro campus.
- Acceso a los recursos formativos necesarios.

Acceso durante 6 meses



**EL TIEMPO LO  
GESTIONAS  
TÚ**





# ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?



La formación de diseño UX/UI está dirigida a cualquier persona que tenga afinidad por el diseño y quiera reconvertirse hacia el sector tecnológico.

## **ESTUDIANTES**

---

- Diseño gráfico
- Diseño web
- Diseño editorial

## **DISEÑADORES GRÁFICOS**

---

- Quieren pasar del ámbito Offline a ONLINE

## **DISEÑADORES Y DESARROLLADORES WEB**

---

- Quieren mejorar la experiencia de usuario y el aspecto visual de los prototipos.

## **INTERESADOS**

---

- Quieren transformar su carrera y les gusta el mundo del diseño







# CONTENIDO

## 0. PREWORK

El objetivo de este módulo es que adquieras los conocimientos básicos y te familiarices con algunos conceptos y herramientas con los que trabajarás en la formación.

- Práctica 0: Tu primer análisis de usabilidad

## 1. ASPECTOS BÁSICOS DE UX

Aprenderás las funciones que un diseñador UX desarrolla en su día a día y a qué dificultades se enfrenta, además de conocer la importancia de la accesibilidad.

- Roles de un diseñador de experiencia de usuario.
- Metodologías para la resolución de problemas.
- La importancia de la accesibilidad.
  - Práctica 1: Análisis de usabilidad de una aplicación Web

## 2. DESIGN THINKING: PRIMEROS PASOS

En este módulo aprenderás la metodología Design Thinking. Explorarás los procesos y técnicas para abordar problemas y desafíos de diseño desde una perspectiva centrada en el usuario.

- Fases de empatización, definición e ideación
- Métodos de investigación (entrevistas, cuestionarios, focus group)
- Métodos de definición (mapas de empatía, personas, historias de usuarios, arquitectura de la información)
- Métodos de ideación (brainstorming, scamper, sketching)
  - Práctica 2: Define a tus usuarios: Protopersonas y User Journey

## 3. DISEÑO UI: PROTOTIPADO CON FIGMA

Figma es la herramienta más utilizada en el diseño de experiencias de usuario. Aprenderás a utilizar Figma de manera efectiva para crear prototipos, diseños de interfaz y colaborar en proyectos de diseño de manera ágil y eficiente.

- Introducción a Figma y primeros pasos (Herramientas de dibujo y organización de archivos)
- Figma layouts y constrains
- Figma autolayout
- Figma foundations. Estilos de color y texto
- Figma componentes: propiedad y variantes
- Figma librerías. Design systems
- Figma prototipado: animaciones y variables
- Diseño responsive. Breakpoints, plugins
  - Práctica 3: Conceptualiza tu app: ¡Sketching!



# CONTENIDO

## 4. FIGMA AVANZADO

En este módulo, llevarás tus habilidades en el uso de Figma al siguiente nivel. El objetivo es perfeccionar tu dominio de esta herramienta y trabajar con mayor eficiencia y creatividad.

## 5. MAQUETACIÓN DE TU DISEÑO: HTML Y CSS

¿Cómo se programan los elementos que diseñamos? Trabajarás mano a mano con el departamento de desarrollo, por eso es importante una buena comunicación y colaboración durante el proceso de entrega a desarrollo. En este módulo conocerás cómo trabaja un desarrollador para convertir tus diseños en una aplicación real.

## 6. TESTEA TU DISEÑO

Ha llegado el momento de probar y evaluar tus diseños. Aprenderás a planificar y llevar a cabo pruebas de usabilidad, recopilar retroalimentación de los usuarios y realizar mejoras en base a los resultados.

- Test con usuarios: Test A/B, Test de usabilidad con usuarios, cuestionarios de satisfacción.
- Test de expertos: Evaluación heurística.
  - Práctica 4. El momento de la verdad: evaluación heurística de una aplicación

## 7. GESTIÓN DE PROYECTOS CON METODOLOGÍA AGILE

En este módulo aprenderás en qué consisten las metodologías Agile para planificar tus proyectos y descubrirás cómo se trabaja en las empresas reales.

## 8. HERRAMIENTAS PARA LA MEJORA DE EMPLEABILIDAD Y DESARROLLO PROFESIONAL

En este módulo aprenderás en qué consisten las metodologías Ágile para planificar tus proyectos y descubrirás cómo se trabaja en las empresas reales.

- Personal Branding y propuesta de valor
- Optimiza tu Currículum
- Optimiza tu perfil en LinkedIn
  - Práctica 5: Crea tu portfolio

## 9. SIMULACIÓN DE PROCESO DE SELECCIÓN

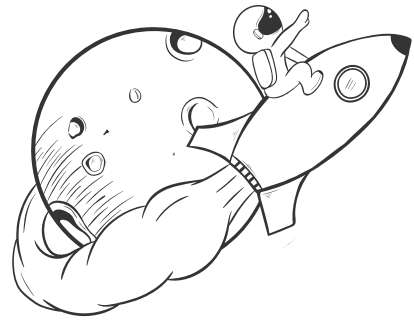
Te enseñaremos cómo afrontar una entrevista mediante simulaciones reales realizadas por un experto en selección de personal. Participarás en una entrevista grupal y una entrevista personal que evaluaremos para que afrontes con seguridad los futuros procesos de selección.

## 10. PROYECTO FINAL

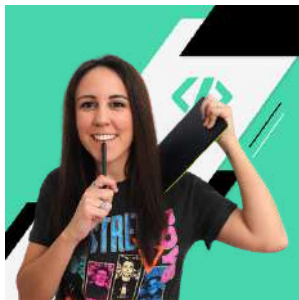
Es el momento de demostrar todo lo que has aprendido y el gran diseñador que llevas dentro, aplicando los conocimientos de UX y UI que has adquirido a lo largo de tu formación.



# ¿QUIÉN LO IMPARTE?



Nuestro equipo docente está compuesto por profesionales en activo con una importante trayectoria que imparten la formación desde un enfoque práctico y actual.



## MIRIAM CORTÉS

Diseñadora de producto digital en la multinacional japonesa NTT data, ha trabajado diseñando productos para empresas como Ecoembes o el servicio andaluz de salud (SAS). También ha sido maquetadora web por más de 6 años gestionando equipos de diseño.

## LUIS GUZMÁN

Ex arqueólogo reciclado a maquetador web. Estudios de Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web y Máster en Diseño UX/UI. Especializado en HTML y CSS. Actualmente trabaja en NTT Data.



## CARLOS LAMOTHE

Es apasionado de los Recursos Humanos, licenciado en Gestión y Administración de empresas. Cofundador de Co-Funde & COO, ha trabajado como Recruitment Manager en varias empresas de renombre.

## JAVIER SIERRA

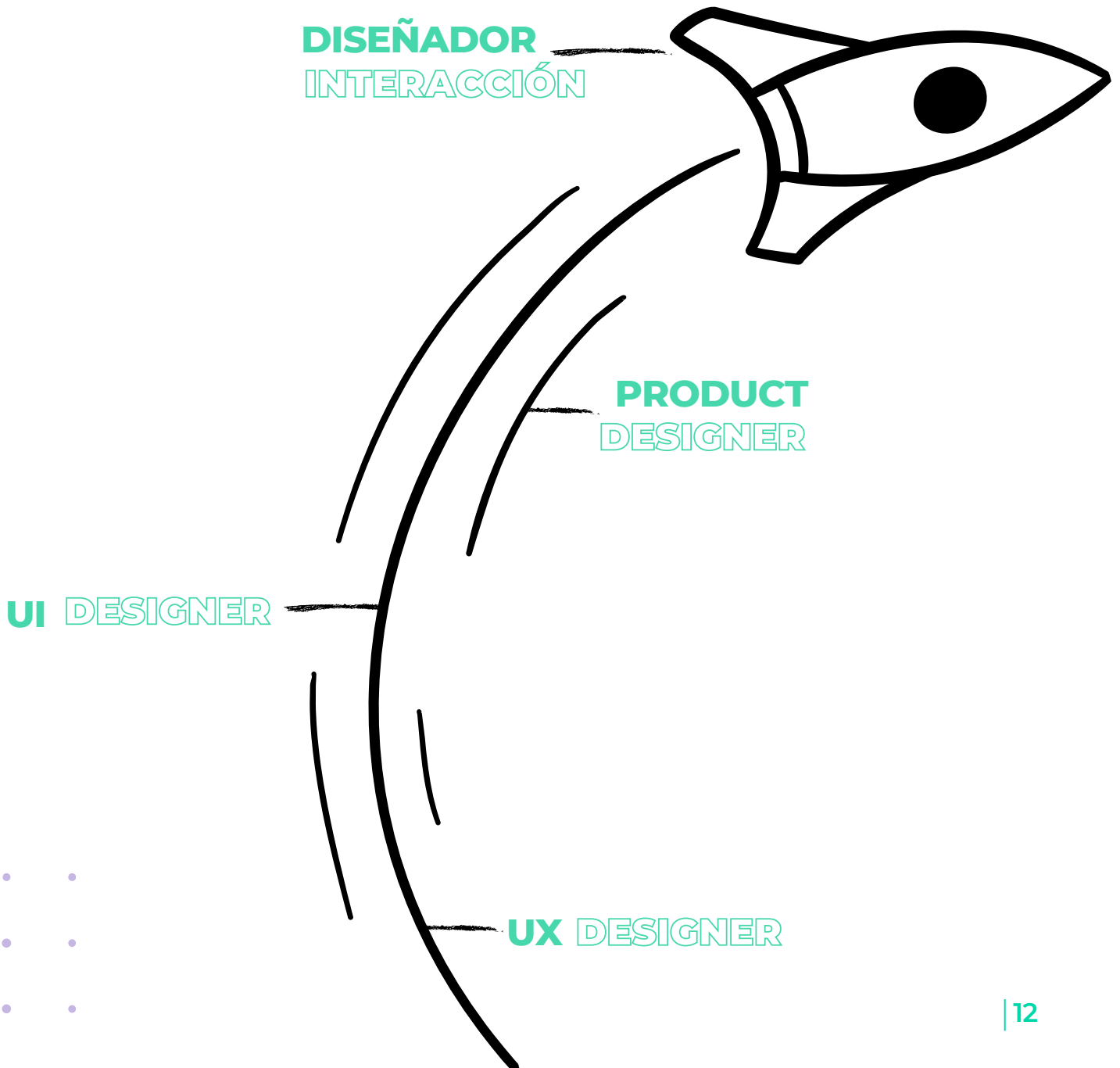
Product Owner y Scrum Master en diferentes empresas como Glovo, Cloudkitchens y Booh. Trabajando directamente en el liderazgo de desarrollo de producto de dichas aplicaciones. Durante este tiempo combina su trabajo de profesor en la ESAH y su cargo como consultor de producto en GRUM.





# SALIDAS PROFESIONALES

Al finalizar el curso, estarás preparado para trabajar como:






# EMPRESAS PARTNERS

Contamos con una red de partners especializadas dentro del ámbito tecnológico.







# ¿TE ATREVES A CAMBIAR TU FUTURO?

info@codespaceacademy.com

+34 682 82 70 17

[www.codespaceacademy.com](http://www.codespaceacademy.com)

## RESETEA TU PRESENTE PARA PROGRAMAR TU FUTURO

