



mir.mai.lim@gmail.com

# BOOTCAMP

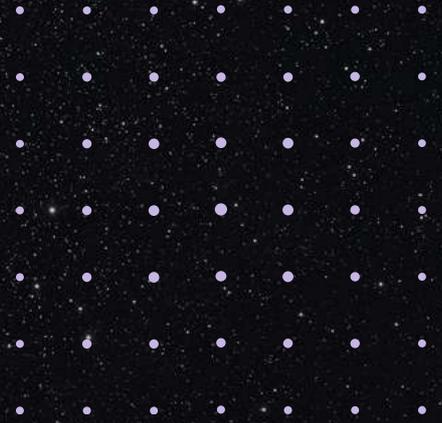
## UX/UI

Diseño de Interfaz y  
Experiencia de Usuario

A TU RITMO

DOSSIER INFORMATIVO

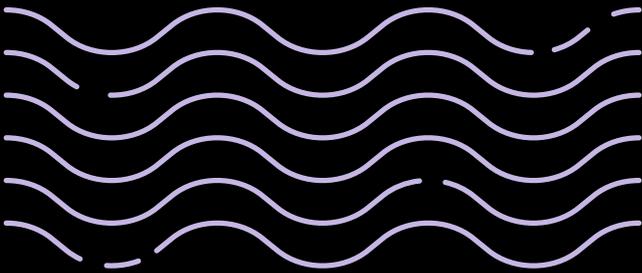




**CODE SPACE**

**¿LISTO/A PARA  
DESPEGAR?**

**4,3,2,1...**



## ¿Listo para ser el artista del mundo digital?



Únete a nuestro Bootcamp de Diseño UX/UI

**Prepárate para hacer historia, marcar la diferencia y, sobre todo...**



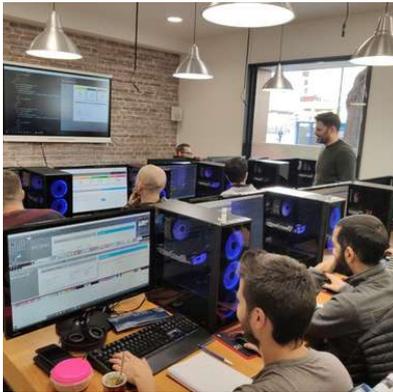
**Formar parte de nuestra increíble familia.**



# DISEÑO UX/UI

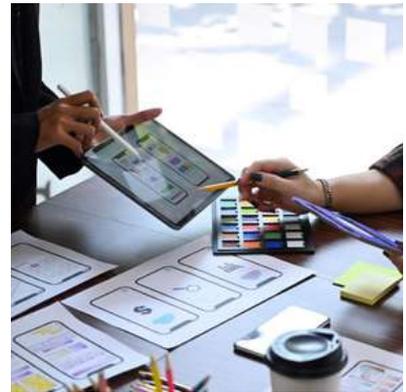
POR QUÉ CODE SPACE es la mejor opción para estudiar Diseño UX/UI:

## EMPLEABILIDAD



### Optimización de nuestro perfil profesional

Talleres de ayuda a la elaboración del Currículum Vitae, Book, marca personal, optimización de LinkedIn.



### Empleo integral

Programa de empleo integral diseñado para apoyarte y guiarte tanto durante el proceso de inserción como al acabar el bootcamp.



### Bolsa de empleo

Acceso a la Bolsa de empleo y envío de tu perfil a la Red de Partners tecnológicos de CODE SPACE.



### Simulación del proceso de selección

Preparación para aumentar tus posibilidades de éxito ante pruebas de selección grupales, entrevista personal. Realización de una prueba técnica.





# DISEÑO UX/UI

## METODOLOGÍA Y RECURSOS

### Flexibilidad

La modalidad "A Tu Ritmo (ATR)" te permite conciliar tu vida personal o profesional con tu formación académica gracias a la posibilidad de ver las sesiones formativas en cualquier momento y cuantas veces necesites.

### Learning by Doing

En CODE SPACE queremos formar a grandes profesionales, y sabemos que la forma de aprender a hacer algo es hacerlo, por ello nuestras clases son totalmente prácticas y con profesionales en activo.

### Clases reales

Más de 100 horas de videos explicativos totalmente actualizados con las sesiones que se imparten en la vigente edición de modalidad "streaming".

### Atención personalizada y tutorías

Tendrás un tutor personal a tu disposición para resolver cualquier tipo de duda a través del campus online. Posibilidad de acudir en directo (streaming), a las sesiones tutoriales programadas con los docentes.

### Master Class

Acceso gratuito a nuestro ciclo de Master Class en directo con profesionales de reconocido prestigio sobre temas transversales que enriquecerán tu perfil profesional.

### Actividades prácticas

Acceso a actividades prácticas que asentarán tu aprendizaje y seguimiento por parte del equipo docente

### Trabajo Fin de Estudios

Además de la evaluación continua, podrás demostrar los conocimientos adquiridos con la realización del TFE tutorizado.

### Certificado

Cuando finalices tu formación obtendrás un certificado oficial de CODE SPACE en el que se acredita la titulación y los conocimientos adquiridos





# DISEÑO UX/UI

## FORMACIÓN 360°





# MODALIDAD



## A TU RITMO

- Podrás estudiar A Tu Ritmo.
- Tendrás acceso a clases reales grabadas.
- Tutorización a través de nuestro campus.
- Acceso a los recursos formativos necesarios.

Acceso durante 6 meses

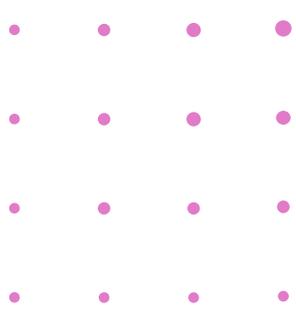


**EL TIEMPO LO  
GESTIONAS  
TÚ**





# ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?



La formación de diseño UX/UI está dirigida a cualquier persona que tenga afinidad por el diseño y quiera reconvertirse hacia el sector tecnológico.

## **ESTUDIANTES**

---

- Diseño gráfico
- Diseño web
- Diseño editorial

## **DISEÑADORES GRÁFICOS**

---

- Quieren pasar del ámbito Offline a ONLINE

## **DISEÑADORES Y DESARROLLADORES WEB**

---

- Quieren mejorar la experiencia de usuario y el aspecto visual de los prototipos.

## **INTERESADOS**

---

- Quieren transformar su carrera y les gusta el mundo del diseño





# CONTENIDO

## 0. PREWORK

El objetivo de este módulo es que adquieras los conocimientos básicos y te familiarices con algunos conceptos y herramientas con los que trabajarás en la formación.

- Práctica 0: Tu primer análisis de usabilidad

## 1. ASPECTOS BÁSICOS DE UX

Aprenderás las funciones que un diseñador UX desarrolla en su día a día y a qué dificultades se enfrenta, además de conocer la importancia de la accesibilidad.

- Roles de un diseñador de experiencia de usuario.
- Metodologías para la resolución de problemas.
- La importancia de la accesibilidad.
  - Práctica 1: Análisis de usabilidad de una aplicación Web

## 2. DESIGN THINKING: PRIMEROS PASOS

En este módulo aprenderás la metodología Design Thinking. Explorarás los procesos y técnicas para abordar problemas y desafíos de diseño desde una perspectiva centrada en el usuario.

- Fases de empatización, definición e ideación
- Métodos de investigación (entrevistas, cuestionarios, focus group)
- Métodos de definición (mapas de empatía, personas, historias de usuarios, arquitectura de la información)
- Métodos de ideación (brainstorming, scamper, sketching)
  - Práctica 2: Define a tus usuarios: Protopersonas y User Journey

## 3. DISEÑO UI: PROTOTIPADO CON FIGMA

Figma es la herramienta más utilizada en el diseño de experiencias de usuario. Aprenderás a utilizar Figma de manera efectiva para crear prototipos, diseños de interfaz y colaborar en proyectos de diseño de manera ágil y eficiente.

- Introducción a Figma y primeros pasos (Herramientas de dibujo y organización de archivos)
- Figma layouts y constrains
- Figma autolayout
- Figma foundations. Estilos de color y texto
- Figma componentes: propiedad y variantes
- Figma librerías. Design systems
- Figma prototipado: animaciones y variables
- Diseño responsive. Breakpoints, plugins
  - Práctica 3: Conceptualiza tu app: ¡Sketching!



# CONTENIDO

## 4. FIGMA AVANZADO

En este módulo, llevarás tus habilidades en el uso de Figma al siguiente nivel. El objetivo es perfeccionar tu dominio de esta herramienta y trabajar con mayor eficiencia y creatividad.

## 5. MAQUETACIÓN DE TU DISEÑO: HTML Y CSS

¿Cómo se programan los elementos que diseñamos? Trabajarás mano a mano con el departamento de desarrollo, por eso es importante una buena comunicación y colaboración durante el proceso de entrega a desarrollo. En este módulo conocerás cómo trabaja un desarrollador para convertir tus diseños en una aplicación real.

## 6. TESTEA TU DISEÑO

Ha llegado el momento de probar y evaluar tus diseños. Aprenderás a planificar y llevar a cabo pruebas de usabilidad, recopilar retroalimentación de los usuarios y realizar mejoras en base a los resultados.

- Test con usuarios: Test A/B, Test de usabilidad con usuarios, cuestionarios de satisfacción.
- Test de expertos: Evaluación heurística.
  - Práctica 4. El momento de la verdad: evaluación heurística de una aplicación

## 7. GESTIÓN DE PROYECTOS CON METODOLOGÍA AGILE

En este módulo aprenderás en qué consisten las metodologías Agile para planificar tus proyectos y descubrirás cómo se trabaja en las empresas reales.

## 8. HERRAMIENTAS PARA LA MEJORA DE EMPLEABILIDAD Y DESARROLLO PROFESIONAL

En este módulo aprenderás en qué consisten las metodologías Ágile para planificar tus proyectos y descubrirás cómo se trabaja en las empresas reales.

- Personal Branding y propuesta de valor
- Optimiza tu Currículum
- Optimiza tu perfil en LinkedIn
  - Práctica 5: Crea tu portfolio

## 9. SIMULACIÓN DE PROCESO DE SELECCIÓN

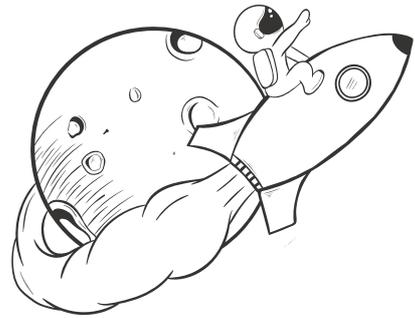
Te enseñaremos cómo afrontar una entrevista mediante simulaciones reales realizadas por un experto en selección de personal. Participarás en una entrevista grupal y una entrevista personal que evaluaremos para que afrontes con seguridad los futuros procesos de selección.

## 10. PROYECTO FINAL

Es el momento de demostrar todo lo que has aprendido y el gran diseñador que llevas dentro, aplicando los conocimientos de UX y UI que has adquirido a lo largo de tu formación.



# ¿QUIÉN LO IMPARTE?



Nuestro equipo docente está compuesto por profesionales en activo con una importante trayectoria que imparten la formación desde un enfoque práctico y actual.



## MIRIAM CORTÉS

Diseñadora de producto digital en la multinacional japonesa NTT data, ha trabajado diseñando productos para empresas como Ecoembes o el servicio andaluz de salud (SAS). También ha sido maquetadora web por más de 6 años gestionando equipos de diseño.

## LUIS GUZMÁN

Ex arqueólogo reciclado a maquetador web. Estudios de Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web y Máster en Diseño UX/UI. Especializado en HTML y CSS. Actualmente trabaja en NTT Data.



## CARLOS LAMOTHE

Es apasionado de los Recursos Humanos, licenciado en Gestión y Administración de empresas. Cofundador de Co-Funde & COO, ha trabajado como Recruitment Manager en varias empresas de renombre.

## JAVIER SIERRA

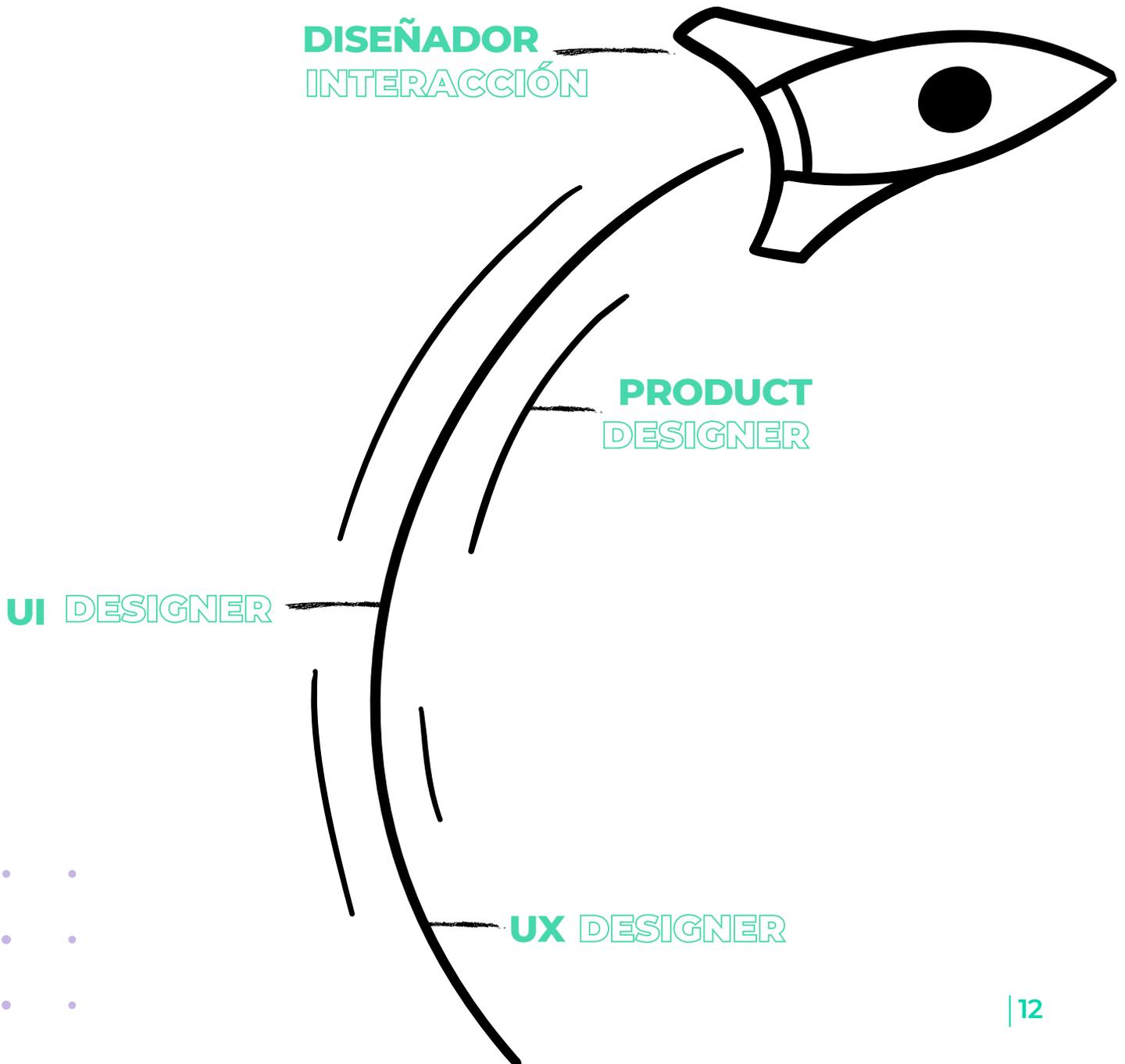
Product Owner y Scrum Master en diferentes empresas como Glovo, Cloudkitchens y Booh. Trabajando directamente en el liderazgo de desarrollo de producto de dichas aplicaciones. Durante este tiempo combina su trabajo de profesor en la ESAH y su cargo como consultor de producto en GRUM.





# SALIDAS PROFESIONALES

Al finalizar el curso, estarás preparado para trabajar como:

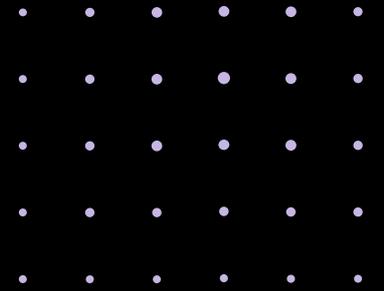




# EMPRESAS PARTNERS

Contamos con una red de partners especializadas dentro del ámbito tecnológico.





# ¿TE ATREVES A CAMBIAR TU FUTURO?

info@codespaceacademy.com

+34 682 82 70 17

[www.codespaceacademy.com](http://www.codespaceacademy.com)

## RESETEA TU PRESENTE PARA PROGRAMAR TU FUTURO

